

Exercice 4 Spécialité

Partie A : ligne de transmission

1. a. On considère la matrice $P = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$

Son déterminant est : $1 \times (-1) - 1 \times 1 = -1 - 1 = -2 \neq 0$ La matrice P est donc inversible.

L'inverse de la matrice P est alors : $P^{-1} = \frac{1}{-2} \begin{pmatrix} -1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$

b. $PD = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2p-1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2p-1 \\ 1 & 1-2p \end{pmatrix}$

Donc $PDP^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 2p-1 \\ 1 & 1-2p \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1+2p-1 & 1-2p+1 \\ 1+1-2p & 1-1+2p \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p & 1-p \\ 1-p & p \end{pmatrix} = A$

c. Initialisation : pour $n=1$ $PD^1P^{-1}=A$ d'après le 1b) donc la propriété est vraie au rang 0

Hérédité : supposons que pour un certain entier naturel n , on ait $A^n = PD^nP^{-1}$,

$A^{n+1} = A \times A^n = PDP^{-1} \cdot (PD^nP^{-1}) = PDI_2D^nP^{-1} = PDD^nP^{-1} = PD^{n+1}P^{-1}$ La propriété est vraie au rang $n+1$

Conclusion : la propriété est vraie au rang 1 et est héréditaire donc elle est vraie pour tout entier naturel $n \geq 1$.

d. D'après le logiciel de calcul formel on a : $X_n = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} (2p-1)^n + 1 \\ -(2p-1)^n + 1 \end{pmatrix}$ donc $q_n = \frac{1}{2} (-(2p-1)^n + 1)$

2. Si $p = 0,97$ on a $q_n = \frac{1}{2} (1 - 0,94^n)$

On veut donc trouver la plus grande valeur de l'entier naturel n tel que : $\frac{1}{2} (1 - 0,94^n) \leq 0,25$

Soit $1 - 0,94^n \leq 0,5 \Leftrightarrow -0,94^n \leq -0,5 \Leftrightarrow 0,94^n \geq 0,5$

$(0,94^n)$ est une suite géométrique décroissante (car $0 < q = 0,94 < 1$) qui tend vers 0 car $-1 < q < 1$ Or, grâce à la calculatrice, $0,94^{11} \approx 0,5063$ $0,94^{12} \approx 0,4759$

On peut donc aligner au maximum 11 lignes de transmission.

Partie B : étude d'un code correcteur, le code de Hamming (7,4)

1. a. c_1, c_2 et c_3 sont des restes de division euclidienne par 2. Leurs valeurs ne peuvent donc être que 0 ou 1.

b. $b_2 + b_3 + b_4 = 2$ or $2 \equiv 0 [2]$ donc $c_1 = 0$

$b_1 + b_3 + b_4 = 2$ donc $c_2 = 0$

$b_1 + b_2 + b_4 = 3$ or $3 \equiv 1 [2]$ donc $c_3 = 1$

Ainsi la clé de contrôle associée au mot 1101 est 001.

2. Soit $b_1 b_2 b_3 b_4$ un mot de 4 bits et $c_1 c_2 c_3$ la clé associée.

Si on change la valeur de b_1 en b'_1 , on aura : $b'_1 \equiv b_1 + 1 \pmod{2}$.

- la valeur de c_1 ne dépend pas de b_1 donc est inchangée;
- $b'_1 + b_3 + b_4 \equiv b_1 + b_3 + b_4 + 1 \pmod{2}$ donc c_2 est modifiée;
- $b'_1 + b_2 + b_4 \equiv b_1 + b_2 + b_4 + 1 \pmod{2}$ donc c_3 est modifiée

3.

	b_1	b_2	b_3	b_4	c_1	c_2	c_3	Aucun
c_1	J	F	F	F	F	J	J	J
c_2	F	J	F	F	J	F	J	J
c_3	F	F	J	F	J	J	F	J

4. Les huit triplets du tableau (J;F;F), (F;J;F), ..., (J;J;J), sont tous différents. Quand on reçoit un message, on calcule les codes de contrôle et on les compare avec ceux qu'on a reçus. Selon le triplet obtenu, on sait donc quel est le bit erroné, s'il y en a un. Dans tous les cas on peut diagnostiquer l'erreur et la corriger.

5. $A = 1011111$

$$b_2 + b_3 + b_4 = 2 \text{ donc } c_1 = 0$$

$$b_1 + b_3 + b_4 = 3 \text{ donc } c_2 = 1$$

$$b_1 + b_2 + b_4 = 2 \text{ donc } c_3 = 0$$

On a donc le triplet (F ;J ;F) L'erreur porte donc sur b_2 et le message corrigé est 1111111

$B = 0010001$

$$b_2 + b_3 + b_4 = 1 \text{ donc } c_1 = 1$$

$$b_1 + b_3 + b_4 = 1 \text{ donc } c_2 = 1$$

$$b_1 + b_2 + b_4 = 0 \text{ donc } c_3 = 0$$

On a donc le triplet (F ;F ;F) L'erreur porte donc sur b_4 et le message corrigé est 0011001